



Površina bilo kojeg lika je veličina njegove unutrašnjosti.

Aktivnost 1. Staza oko cvijetnjaka

Pomoću PheT interaktivne simulacije: [Area Builder](https://phet.colorado.edu/en/simulation/area-builder), koju ćete pronaći na poveznici <https://phet.colorado.edu/en/simulation/area-builder>, riješi zadatke. Nakon pokretanje simulacije, odaberi opciju *Explore*.

Gđa. Majstorić ima cvijetnjak u obliku kvadrata duljine stranice 3 m. Oko cvijetnjaka vodi staza širine 2 m. Kolika je površina te staze?

Kolika je duljina ukrasne trake, koju mora kupiti gđa. Majstorić, ako je želi postaviti oko staze (po unutarnjem i vanjskom rubu)?

Aktivnost 2. Novi cvijetnjak

Koristeći dvije kvadratne mreže u simulaciji pomozite gosp. Majstorić i u rješavanju ovog problema.

Gđa. Majstorić je odlučila izraditi novi cvijetnjak u svome dvorištu, također u obliku kvadrata, čija je stranica dvostruko dulja od stranice starog cvijetnjaka. Da bi znala koliko sadnica cvijeća treba kupiti mora izračunati površinu novog cvijetnjaka. Kolika je njegova površina?

Koliko puta je površina novog cvijetnjaka veća od površine starog cvijetnjaka?

Ako gosp. Majstorić odluči i oko novog cvijetnjaka postaviti ukrasnu traku, koliko metara ukrasne trake mora još kupiti?

Aktivnost 3. Online igra

Odaberite opciju *Game*, i sakupi što više zvjezdica u drugom nivou igre.