Clases Demostrativas Interactivas

Hoja de Predicciones**—Movimiento rectilíneo uniformemente acelerado (mrA)**

**Instrucciones:** Esta hoja debe ser entregada al final de la sesión. Escriba su nombre arriba para registrar tu asistencia y participación en esta clase. Sigue las instrucciones del profesor. Puedes escribir tus comentarios en la Hoja de Resultados, la cual puedes llevarte y usarla como notas de clase.

|  |
| --- |
| **Demostración 1:** Dibuja en los ejes de abajo tu predicción para las gráficas de *posición-tiempo* y *velocidad-tiempo* de un objeto que se mueve **acercándose** del punto de referencia (origen) a **velocidad constante.** |

|  |
| --- |
| **Demostración 2:** Dibuja en los ejes de abajo tu predicción de las gráficas de velocidad-tiempo y aceleración-tempo del hombre **acercándose** del punto de referencia (origen), desde la **posición -10**, con una **velocidad que va incrementándose** a ritmo constante. |

|  |
| --- |
| **Demostración 3:** Dibuja en los ejes de abajo tu predicción de las gráficas de velocidad-tiempo y aceleración-tempo del hombre **acercándose** del punto de referencia (origen), desde la **posición 10**, con una **velocidad que va incrementándose** a ritmo constante. |

|  |
| --- |
| **Demostración 4:** Dibuja en los primeros ejes de abajo tu predicción de las gráficas de *velocidad-tiempo* y *aceleración-tempo* de un objeto **alejándose** hacia la **derecha** del punto de referencia (origen) con una **velocidad que va incrementándose** a ritmo constante. En los segundos ejes dibuja las gráficas con las mismas características, pero alejándose a la **izquierda** del eje.  *Alejándose hacia la derecha*    *Alejándose hacia la izquierda* |

|  |
| --- |
| **Demostración 5:** Dibuja en los ejes de abajo tu predicción de las gráficas de *velocidad-tiempo* y *aceleración-tempo* de un objeto **alejándose** hacia **la derecha** del punto de referencia (origen) con una **velocidad que va incrementando** a ritmo constante **dos veces más rápido** que en la demostración 4. |

|  |
| --- |
| **Demostración 6:** Dibuja en los ejes de abajo tu predicción de las gráficas de *velocidad-tiempo* y *aceleración-tempo* de un objeto **acercándose** del punto de referencia (origen) desde la **posición -10** con una **velocidad que va disminuyendo** a ritmo constante |
| **Demostración 7:** Dibuja en los s ejes de abajo tu predicción de las gráficas de velocidad-tiempo y aceleración-tempo de un objeto **acercándose** del punto de referencia (origen) desde la **posición 10** con una **velocidad que va disminuyendo** a ritmo constante |

|  |
| --- |
| **Demostración 8:** Dibuja tu predicción de las gráficas de *velocidad-tiempo* y *aceleración-tiempo* de una persona que se **acerca** al punto de referencia **disminuyendo** constantemente su velocidad, se detiene *momentáneamente* en el punto de referencia e inmediatamente después se **aleja** del punto de referencia **aumentando** su velocidad constantemente, en dirección opuesta a la que tenía al inicio. |

|  |
| --- |
| **Demostración 9:** Considera la siguiente situación de la vida real, hay una caja en el piso de tu casa, llegas y le das un empujón, para que se arrastre por el suelo. La caja comienza a moverse después del empujón pero después de un rato se detiene.  Dibuja tu predicción de las gráficas de *velocidad-tiempo* y *aceleración-tiempo* de la caja justo después de recibir el empujón y hasta que se detiene. |

|  |
| --- |
| **Demostración 10:** Dibuja tu predicción de las gráficas de *velocidad-tiempo* y *aceleración-tiempo* de una persona que inicia su movimiento en origen con una velocidad de 8m/s y desacelera a 4m/s2 durante 4 segundos. Inmediatamente después cambia a una aceleración positiva de 4m/s2 durante otros 4 segundos. |

|  |
| --- |
| **Demostración 11:** Dibuja tu predicción de las gráficas de *velocidad-tiempo* de un objeto que tiene la gráfica de *aceleración-tiempo* que se muestra abajo y empezó con una velocidad inicial de 6 m/s |

|  |
| --- |
| **Demostración 12:** Dibuja tu predicción de las gráficas de *aceleración-tiempo* de un objeto que tiene la gráfica de *velocidad-tiempo* que se muestra abajo |